

# Lexikon der Zaubersprüche

Miranda Habicht

Herausgeber: Harry Potters Welt  
[www.meinhpw.de](http://www.meinhpw.de)

HPW-Autoren:

Bonnie Weasley  
Sevastós clan of moss  
Isabelle Armstrong  
Quill Schild  
Bellatrix  
Kayleigh  
Viola Nolan  
Rose Granger  
Patrick Lakewood

Bilder: Galerie aus Harry Potters Welt

Allg. Hinweis:

Dieses Buch wird fortlaufend ergänzt. Auch Du kannst mitschreiben! Wir danken allen, die bisher an diesem Buch mitgewirkt haben und freuen uns auf neue Einsendungen zu diesem Buch an: [bibliothek@meinhpw.de](mailto:bibliothek@meinhpw.de)

Nutzungshinweis:

Dieses Buch ist Eigentum der Bibliothek von Harry Potters Welt ([www.meinhpw.de](http://www.meinhpw.de)). Harry Potters Welt gestattet es, das Buch auch ohne Mitgliedschaft zu lesen und als Kopie in PDF herunterzuladen. Es ist nicht gestattet, Beiträge aus diesem Buch zu kopieren und für die eigene Homepage oder Webseiten Dritter zu verwenden.

Rechtlicher Hinweis:

Dieses Buch ist Eigentum der Bibliothek von Harry Potters Welt ([www.meinhpw.de](http://www.meinhpw.de)). Alle Texte und Bilder sind von unseren Mitgliedern selbst erstellt und unterliegen einer regelmäßigen Kontrolle. Sollte dennoch ein Eintrag Urheberrechte verletzen, bitten wir um Mitteilung an [leitung@meinhpw.de](mailto:leitung@meinhpw.de). Bei begründetem Verdacht wird der Eintrag schnellstmöglich entfernt.

# Inhalt

- A Accio
- Aguamenti
- Alohomora
- Anapneo
- Aparecium
- Arania Exumai
- Arresto Momentum
- Ascendio
- Avada Kedavra
- Avis
- B Bombarda
- Brackium Emendo
- C Cave Inimicum
- Cistem Aperio
- Colloportus
- Confringo
- Confundo
- Cruciatus-Fluch
- D Defodio
- Deletrius
- Densaugeo
- Deprimo
- Descendo
- Diffindo
- Diminuendo

Dissendium  
Duro  
E Engorgio  
Episkey  
Erecto  
Evanesco  
Everte Statum  
Expecto Patronum  
Expelliarmus  
Expulso  
F Ferula  
Fianto Duri  
Fidelius  
Finite  
Flagrante  
Flüche & Gegenflüche  
Furnunculus  
G Geminio  
Glisseo  
H Homenum revelio  
I Immobilus  
Impedimenta  
Imperius-Fluch  
Imperturbatio  
Impervius  
Incarcerus  
Incendio  
K Kumbauto  
Kumbauto Superior  
L Lacarnum Inflamari  
Legilimens  
Levicorpus  
Liberacorpus  
Locomotor

Lumos  
Lumos Maxima  
Lumos Solem  
M Mobilcorpus  
Morsmordre  
Muffliato  
N Natautico  
Nox  
O Obliviate  
Obscuro  
Oculus Reparo  
Oppugno  
Orchideus  
P Partis Temporus  
Periculum  
Petrifikus Totalus  
Piertotum Locomotor  
Portus  
Prior Incantato  
Protego  
Proteus  
Q Quietus  
R Ratzeputz  
Reducio  
Relaschio  
Rennervate  
Reparo  
Repello Inimicum  
Repello Muggeltum  
Rictusempra  
Riddikulus  
S Salvio Hexia  
Sectumsempra  
Serpensortia

Silencio  
Sonus  
Specialis Revelio  
Stupor  
T Tarantallegra  
Tergeo  
V Vera Verto  
Vier-Punkte-Zauber  
Vipera Evanesca  
Volate Ascendare  
Vulnera Sanentur  
W Waddiwasi  
Wingardium Leviosa

Emeric Wendel – Sammelband für Verwandlung

# A

## Accio

von [Isabelle Armstrong](#) aus [Slytherin](#)

Zauberspruch: Accio

Zauberwirkung: ruft Gegenstände herbei

Kategorie: Aufrufezauber

Anwendung: Man spricht den Zauber während man sich auf den Gegenstand konzentriert, der gerufen wird bzw weiß man nicht was kommt, so stellt man sich nur vor, dass etwas gerufen wird.

Sonstiges: Der einzige Gegenzauber ist ein Schildzauber wie z.B. Protego. Der Gegenstand, der gerufen wird, kommt unabhängig davon, dass die gerufenen Gegenstände versteckt sind und womöglich auch nicht bekannt sind, dass die gerufenen Gegenstände außer Sichtweite sind, dass die herbeigerufenen Gegenstände eingeschlossen sind.

## Accio

von [Quill Schild](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Accio

Zauberwirkung: Wendet man an, wenn man einen entfernten Gegenstand herbeiholen möchte.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man erhebt den Zauberstab, spricht den Zauber und den zu holenden toten oder lebenden Gegenstand und stellt sich diesen vor.

Sonstiges: Der Zauber ist vielfältig anzuwenden. Für versteckte (unbekannte) Gegenstände, für nicht sichtbare Gegenstände, für eingeschlossene Gegenstände, für Lebewesen (Schnatzer, Fliegen) und für sichtbare Gegenstände. Jedoch ist er auch durch Protego abzuwehren. Speziell geschützte Gegenstände können nicht mit dem Aufrufezauber herbeigeholt werden.

## Aquamenti

von [Quill Schild](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Aguamenti

Zauberwirkung: Beschwört einen Wasserstrahl herauf, der aus der Spitze des Zauberstabs fließt.

Kategorie: Beschwörungszauber

Anwendung: Man richtet die Spitze des Zauberstabs auf das mit Wasser zu füllende Objekt oder auf das brennende Objekt, das gelöscht werden soll, spricht den Zauber Aguamenti und stellt sich die benötigte Wassermenge vor.

Sonstiges: Je nach Willensstärke und Vorstellungskraft kann die Menge des Wassers variieren. Harry versuchte so die Trinkschale in der Höhle zu füllen, löschte damit aber auch Hagrids Hütte. Es handelt sich um einen sehr schweren Zauber, der erst in der Oberstufe unterrichtet wird.

## Alohomora

von [Kayleigh](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Alohomora

Zauberwirkung: öffnet Türen und Fenster

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: 1. Buch: Das Schloss mit dem Zauberstabd berühren, während der Spruch gesagt wird

2.Film: Zauberstabbewegung wie bei einem Türschloss

Sonstiges: Gegenzauber sind z.B. magische Versiegelungen

## Anapneo

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Anapneo

Wirkung: Wendet man an um jemandem, der keine Luft mehr bekommt, die Atemwege zu befreien

Kategorie: Unterstützungszauber

Anwendung: Dieser Zauberspruch ist gleichbedeutend mit einem kräftigen Rücken klopfen wenn jemand keine Luft mehr bekommt. Je nach Schwere werden die Atemwege entweder sofort befreit oder bei härteren Fällen bekommt das Opfer zumindest hustend und tränend wieder Luft

Sonstiges: Obwohl dieser Zauberspruch zu den leichteren Anwendungen gehört, wird er erst in der sechsten Schulstufe gelehrt.

## Aparecium

von Sevastós clan of moss aus Hufflepuff

Zauberspruch: Aparecium

Zauberwirkung: Wendet man an, wenn bei einem Schriftstück oder einer Nachricht unsichtbarer Inhalt vermutet wird

Kategorie: Aufhebungshilfszauber

Anwendung: Man tippt dreimal mit dem Zauberstab gegen den Gegenstand, in dem man einen unsichtbaren Inhalt vermutet und spricht

Aparecium. Damit soll das Verborgene sichtbar werden.

Sonstiges: Er wurde schon angewendet um das Tagebuch des Dunklen Lords zu enthüllen oder durch Professor Snape bei der Karte des Rumtreibers. Aber das gelang nicht, da die meisten Zauberer ein extra Schutz einrichten lassen um die Karte nicht sichtbar zu machen.

## Arania Exumai

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Arania Exumai

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, Spinnen und spinnenartige Wesen zu vertreiben.

Kategorie: Angriffszauber / Schutzzauber

Anwendung: Man wendet diesen Zauber auf Spinnen, wie den berühmten Aragog an, um diese zu vertreiben. Er kann ihnen nicht schaden, aber er jagt ihnen für kurze Zeit Angst ein.

Sonstiges: Man sollte aufpassen, diesen Zauberspruch nur gegen Spinnen anzuwenden, da er bei anderen Zielen einen schwarzen Brandfleck hinterlässt und daher sehr schmerzhaft für Menschen und andere Geschöpfe sein kann.

## Arresto Momentum

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Arresto Momentum

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, den Fall eines Objekts zu verlangsamen.

Kategorie: Zustandsänderung

Anwendung: Sollte ein Objekt oder auch eine Person in freiem Fall sein

(beispielsweise beim Besenflug), wendet man diesen Zauberspruch an, um eine Verlangsamung zu bewirken.

Sonstiges: Dieser Zauberspruch wirkt nicht auf ein gewöhnliches Objekt sondern nur, wenn sich dieses im Sturz aus großer Höhe befindet.

## Ascendio

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Ascendio

Zauberwirkung: Lässt Menschen und Dinge in die Höhe steigen

Kategorie: Verteidigungs-/Angriffszauber (je nach Situation)

Anwendung: Zauberstab auf Personen oder Gegenstände richten, welche in die Höhe steigen sollen und Zauberformel sprechen.

Sonstiges: Es ist unbekannt, wie lange der Zauber anhält. Er ist beispielsweise zur Verteidigung unter Wasser geeignet, wenn man sich schnell von einem Grindeloh an die Wasseroberfläche befördern möchte.

## Avada Kedavra

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Avada Kedavra

Zauberwirkung: Bringt das anvisierte Lebewesen um.

Kategorie: Unverzeihlicher Fluch

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Opfer und spricht den Spruch. Er ist allerdings nur wirkungsvoll, wenn man ihn mit der Absicht, zu töten ausspricht, andernfalls verpufft er wirkungslos.

Sonstiges: Es handelt sich hierbei um einen unverzeihlichen Fluch, dessen

Anwendung eine Lebenslange Haft in Askaban zur Folge hat. Es sind keine äußeren Gewalteinwirkungen sichtbar, weshalb die Todesursache schwer festzustellen ist. Das Opfer stirbt augenblicklich. Trifft der Zauber auf einen Gegenstand, wird dieser ebenfalls zerstört. Es gibt nur wenige Möglichkeiten, dem Zauber zu entgehen. Phönixmagie, verschwisterter Zauberstäbe, Horkruxmagie, Elderstabmagie und der Schutz durch ein geopferter Leben können vor dem Fluch schützen. Bisher ist nur Harry Potter als einziger Überlebender dieses Fluches bekannt.

## Avis

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Avis

Zauberwirkung: Wendet man an, um Vögel aus der Spitze des Zauberstabs zu beschwören.

Kategorie: Beschwörungszauber

Anwendung: Man schwingt den Zauberstab und spricht den Zauber.

Sonstiges: Die Vogelart hängt von der Vorstellung des Anwenders ab. So werden beispielsweise Tauben für eine Hochzeit beschworen.

# B

## Bombarda

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Bombarda / Bombarda Maxima

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, kleinere Explosionen hervorzurufen

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Mit diesem Zauberspruch kann man kleine Explosionen hervorzurufen, um beispielsweise ein Türschloss aufzusprengen.

Sonstiges: Wie bei einigen anderen Zaubersprüchen auch, gibt es auch bei diesem Zauberspruch die Variante Bombarda Maxima – was eine wesentlich stärkere Explosion erzeugt.

## Brackium Emendo

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Brackium Emendo

Wirkung: Dieser Zauberspruch kann Knochen reparieren.

Kategorie: Heilzauber

Anwendung: Richtet man den Zauberstab auf die gebrochenen Knochen und spricht diesen Spruch korrekt, so bewirkt er die sofortige Heilung der betroffenen Regionen.

Sonstiges: Man muss diesen Zauberspruch sehr exakt wirken, da es sonst passieren kann, dass die Knochen komplett verschwinden. Das Nachwachsen lassen dieser, ist dann sehr schmerzhaft und langwierig.

# C

## Cave Inimicum

von [Quill Schild](#) aus Ravenclaw

Zauberspruch: Cave Inimicum

Zauberwirkung: Verschafft auf unbekannte Weise einen Schutz gegen Feinde.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Man feuert den Zauber wie die meisten Schutzzauber um einen bestimmten Ort mit erhobenem Zauberstab in die Luft ab.

Sonstiges: Die Funktionsweise des Zaubers ist bis heute unbekannt, allerdings zählt er zu den wichtigsten Schutzmaßnahmen, wenn man vom Feind geschützt sein will.

## Cistem Aperio

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Cistem Aperio

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, Kisten & Truhen explosionsartig zu öffnen.

Kategorie: Öffnungszauber

Anwendung: Dieser Zauberspruch öffnet explosionsartig Schatztruhen, Kisten & Schatullen.

Sonstiges: Hier ist es so, das dieser Zauberspruch speziell NUR für Kisten & Truhen geeignet ist und bei Türen unwirksam ist. Er ist spezialisiert darauf und wirkt daher bei den richtigen Objekten umso besser.

## Colloportus

von [Quill Schild](#) aus Ravenclaw

Zauberspruch: Colloportus

Zauberwirkung: Verschließt eine Tür magisch so, dass sie von Alohomora-Zaubern nicht so einfach geöffnet werden kann.

Kategorie: Verteidigungszauber

Anwendung: Man richtet die Spitze des Zauberstabs auf die zu verschließende Tür und spricht den Zauberspruch. Ein leises Knackgeräusch vermittelt dem Anwender, dass der Zauber erfolgreich war.

Sonstiges: Um eine magisch so verschlossene Tür zu öffnen bedarf es einen starken Willen des Gegenzauberers. Denn ein einfaches Alohomora reicht nicht aus, es bedarf großer Willenskraft und schwächt so den Verfolger etwas.

## Confringo

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Confringo

Zauberwirkung: Sprengt ein Objekt, dessen Bestandteile anschließend durch die Luft fliegen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das zu sprengende Objekt und spricht den Zauber.

Sonstiges: Die Sprengkraft des Zaubers hängt vom Anwender ab. Wörtlich heißt der Zauber: „ich zermalme“.

## Confundo

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Confundo

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, eine Person zu verwirren und durcheinander zu bringen.

Kategorie: Verwirrungszauber

Anwendung: Richtet man diesen Zauberspruch gegen eine Person, so kann man sie verwirren und Unwahrheiten aufschwätzen. Dadurch glaubt der

Betroffene auch Dinge, die er anders erlebt hat und ist selbst davon überzeugt.

Sonstiges: Man kann diesen Spruch auch gegen magische Objekte richten, wie zum Beispiel den Feuerkelch. Wie lange die Wirkung des Spruchs anhält und auch ein Gegenzauber sind bislang unbekannt.

## Cruciatus-Fluch

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Crucio

Zauberwirkung: Quält die betroffene Person auf mehr oder weniger starke magische Weise.

Kategorie: Unverzeihlicher Fluch

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Opfer und spricht den Zauber. Um die Qualen zu stoppen, muss der Zauberstab gesenkt werden. Die Stärke der erlittenen Folter hängt von der sadistischen Freude des Anwenders ab. Je stärker sie ist, desto stärker die Folter.

Sonstiges: Dieser Fluch ist unverzeihlich. Man kann für die Ausführung nach Askaban kommen! Die erlittenen Qualen sind nicht nachweisbar, da sie auf kurze Dauer keine bleibenden Schäden hinterlassen. Bei längerer Anwendung kann es allerdings zu bleibenden psychischen Schäden kommen, die auf nach Jahren der Behandlung nicht verheilen.

# D

## Defodio

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Defodio

Zauberwirkung: Sprengt ein Objekt, vorwiegend Felsen und Gestein, um sich einen Weg durch Berge oder verstopfte Tunnel zu schaffen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das zu sprengende Objekt und spricht den Zauber.

Sonstiges: Die Sprengkraft des Zaubers hängt vom Anwender ab. Wörtlich heißt der Zauber: „ich grabe“.

## Deletrius

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Deletrius

Zauberwirkung: Lässt das nebelhafte Abbild des Priori Incantato Zaubers verschwinden.

Kategorie: Zauber

Anwendung: Man spricht die Zauberformel nachdem Priori Incantato verwendet wurde.

Sonstiges: ---

## Densaugeo

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Densaugeo

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, die Zähne einer Person in seiner Größe zu verändern.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Hierbei hält man den Zauberstab auf das gewünschte Ziel und spricht den Spruch. Dabei muss der Zauberstab durchgängig auf das Ziel gerichtet werden, denn nur solange dies der Fall ist, wirkt der Spruch.

Sonstiges: Dieser Spruch kann sowohl nützlich als auch schädlich sein, denn solange der Stab aufs Ziel gerichtet ist und man den Spruch wirkt, wachsen die Zähne unaufhörlich. Ebenso verhält es sich mit dem Gegenzauber.

## Deprimo

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Deprimo

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, ein großes Loch in Boden oder Wand zu sprengen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Richtet man seinen Zauberstab auf eine Wand, die Decke oder den Boden und spricht den Zauberspruch korrekt, kann man damit ein Loch ins Gemäuer sprengen, durch das sogar mehrere Personen passen.

Sonstiges: Dies kann auch als Angriffszauber dienen, da man ihn zwar nicht gegen eine Person richten kann, aber dies in einem Kampf durchaus gegen den Gegner verwenden kann.

## Descendo

von [Quill Schild](#) aus Ravenclaw

Zauberspruch: Descendo

Zauberwirkung: Lässt etwas herunter oder abstürzen.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man richtet die Spitze des Zauberstabs auf das entsprechende

Objekt und spricht den Zauber.

Sonstiges: Der Zauber kann sowohl als einfacher Alltagszauber angewandt werden, um etwas vom Schrank zu holen, oder aber als Angriffszauber, um einen Stapel von Objekten über jemanden zusammen fallen zu lassen.

## Diffindo

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Diffindo

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, dünne Objekte, Kleidung & Oberflächen zu Trennen & Abzuschneiden.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Damit kann man Kleidung zerreißen & zerschneiden, dünne Eisschichten aufschneiden oder auch Karton und dickes Papier zerschneiden.

Sonstiges: Ebenso für dicke Spinnweben und Astgestrüppe kann man Diffindo verwenden. Für größere & dickere Objekte ist dieser aber nicht geeignet.

## Diminuendo

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Diminuendo

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, Objekte & Personen zu verkleinern.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Damit lassen sich Objekte & Personen von ihrer Originalgröße verkleinern bis hin zu kaum sichtbarer Größe.

Sonstiges: Im Gegensatz zu Reducio kann dieser Spruch Objekte & Personen lediglich von 100 % verkleinern und keine magisch vergrößerten Dinge

schrumpfen lassen.

## Dissendium

von [Quill Schild](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Dissendium

Zauberwirkung: Öffnet einen Geheimgang nach Hogsmeade.

Kategorie: Zauber

Anwendung: Man tippt mit dem Zauberstab gegen die Statue der buckligen Hexe und spricht den Zauber.

Sonstiges: Dadurch öffnet sich der Buckel der Hexe und gibt den Weg auf eine Erdrutsche frei, die nach Hogsmeade führt.

## Duro

von [Bonnie Weasley](#) aus [Slytherin](#)

Zauberspruch: Duro

Zauberwirkung: Lässt Öffnungen (Wandteppiche, Türen,...) zu Stein werden

Kategorie: Zustandsänderung

Anwendung: Während man den Zauberspruch spricht macht man ein X mit dem Zauberstab und stellt sich einen Stein vor, es sollte ein Aggressivität beim Sprechen hervorkommen

Sonstiges: Bei zu geringer Konzentration kann es zu Abschwächung des Zaubers kommen, das heißt der zu verwandelnde Gegenstand wird nicht zu Stein sondern zu Holz oder Glas,...

# E

## Engorgio

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Engorgio

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, einen lebenden Organismus auf überdimensionale Größe anschwellen zu lassen.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Dieser Zauberspruch kann lebende Organismen, vorwiegend Pflanzen & Früchte auf unglaubliche Größe anschwellen lassen, wie z.B.: beim Würgungen Toffee.

Sonstiges: Nicht zu verwechseln mit einem Vergrößerungszauber, der Innenräume unglaublich vergrößern oder einem Wachstumszauber, der lediglich einen Wachstumsschub auslösen.

## Episkey

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Episkey

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, Platzwunden, Knochenbrüche und Blutergüsse sofort zu heilen.

Kategorie: Heilzauber

Anwendung: Man richtet seinen Zauberstab auf die verletzte Stelle, spricht den Spruch laut und deutlich aus und heilt damit sofort den Bruch, die Platzwunde oder auch einfach nur den Bluterguss.

Sonstiges: Dieser Spruch muss sehr exakt gesprochen werden und kann auch nur

für einfache Brüche und Verletzungen verwendet werden, da er nicht mächtig genug ist um z.B.: abgetrennte Gliedmaßen zu heilen.

## Erecto

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Erecto

Zauberwirkung: Sorgt dafür, dass Dinge sich aufrichten.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf zu errichtende Objekt und spricht den Spruch.

Sonstiges: Ideal zum Aufbauen von Zelten.

## Evanesco

von [Isabelle Armstrong aus Slytherin](#)

Zauberspruch: Evanescio

Zauberwirkung: lässt Gegenstände oder Substanzen verschwinden

Kategorie: Verschwindezauber

Anwendung: Man kreist zweimal über dem Gegenstand der verschwinden soll und sagt den Zauber.

Sonstiges: Wenn der Organismus, der verschwinden soll, komplizierter ist, so wird das Ausführen des Zaubers schwieriger. Um den Zauber zu verstärken, kann man den lateinischen Begriff des Objektes, das verschwinden soll, nehmen und „Evanescio“ dahinter angleichen.

## Everte Statum

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Everte Statum

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient dazu, einen Duelliergegner einfach umzuwerfen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Wirkt man diesen Spruch auf seinen Gegner, während man den Zauberstab auf diesen richtet, so fliegt dieser mit einem kräftigen Schlag zurück.

Sonstiges: Dieser Zauber ist zwar schmerzhaft, aber verletzt nicht ernsthaft oder schlimmeres. Weiters ist er nur auf Duelliergegner bzw. in einem Kampf anzuwenden, obwohl er bei einem echten Kampf zu schwach sein dürfte.

## Expecto Patronum

von Sevastós clan of moss aus Hufflepuff

Zauberspruch: Expecto Patronum

Zauberwirkung: schützt vor grauenvolle Viechern wie Dementoren und Letifold

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Der Stab wird auf das Ziel gerichtet und während des Sprechens der Zauberformel denkt man an was sehr Bedeutsames und Glückliches.

Sonstiges: Der Schutzzauber dient zur Abwehr der Dementoren (bekannterweise). Es ist die einzige Waffe gegen sie. Man muss bei dem Zauberspruch sehr auf seine Gefühle hören und in den Zauberspruch wirken lassen.

## Expelliarmus

von [Kayleigh aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Expelliamus

Zauberwirkung: Entwaffnet den Zauberer gegenüber à manchmal wechselt der Zauberstab dadurch seinen Besitzer!

Kategorie: Entwaffnungszauber

Anwendung: Den Zauberstab in einem Bogen nach vorne schwingen, so dass der Strahl den gewollten Zauberer trifft.

Sonstiges: Wenden mehrere Zauberer zeitgleich den Zauberspruch an, wird nicht nur der Zauberstab weg geschleudert, sondern auch der betreffende Zauberer.

## Expulso

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Expulso

Zauberwirkung: Der Zauber ist wie eine Bombe, die in ein Objekt einschlägt.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das zu sprengende Objekt und spricht den Zauber.

Sonstiges: Die Sprengkraft des Zaubers hängt vom Anwender ab. Welche Folgen der Zauber auf Personen angewandt mit sich bringt, ist nicht bekannt. Wörtlich heißt der Zauber: „vertrieben“ oder „fortgetrieben“.

# F

## Ferula

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Ferula

Zauberwirkung: Sorgt dafür, dass Bandagen und Schienen herbeigerufen werden.

Kategorie: Heilzauber

Anwendung: Man schwingt den Zauberstab durch die Luft während man den Zauber ausspricht.

Sonstiges: Ideal, wenn man erste Hilfe leisten muss und nichts dabei hat.

## Fianto Duri

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Fianto Duri

Wirkung: Dieser Zauberspruch ist eher ein Unterstützungszauber für andere mächtige Schutzzauber

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Dieser Zauberspruch wird meist in Kombination mit Protego Maxima und / oder Repello Inimicum gewirkt, da er bewirkt, dass die Protego Maxima Barriere noch mächtiger und undurchdringlich wird. Dadurch zerfällt jedes Lebewesen, das diese Barriere berührt zu Staub. Zauber hingegen, die auf die Oberfläche gewirkt werden, wandeln sich in mächtige Explosionen und prallen ohne Wirkung ab.

Sonstiges: Dieser Spruch hat alleine keine oder nur kaum Wirkung, da er wirklich als Verstärkung zu sehen ist, und da sein volles Potenzial entfalten kann.

## Fidelius

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Fidelius

Wirkung: Dieser Zauberspruch erlaubt das Verstecken von Geheimnissen in den Köpfen Anderer.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Es handelt sich hierbei um einen sehr komplexen Zauber, mithilfe dessen man geheime Informationen im Kopf eines anderen verstecken kann. Sofern der Zauber gelingt kann nur der Geheimniswahrer auf diese Information zugreifen. Dies funktioniert wie ein Schlüssel, das bedeutet man kann auch den Zugang zu einem Gebäude im Kopf verstecken, sodass nur diese Person samt Geheimniswahrer Zugang zu diesem Ort gewähren kann.

Sonstiges: Es geht sogar so weit, das, wenn der Geheimniswahrer ein Gebäude versteckt, es andere Zauberer gar nicht sehen können, bis der Geheimniswahrer es preis gibt.

## Finite

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Finite

Zauberwirkung: Sorgt dafür, dass aktive Zauber beendet werden.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf den zu beendenden Zauber und spricht den Spruch.

Sonstiges: Will man mehrere Zauber gleichzeitig beenden, nutzt man den Spruch finite incantatem.

## Flagrante

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Flagrante

Zauberwirkung: Markiert Objekte magisch mit einem glühenden Kreuz.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das zu markierende Objekt und spricht den Spruch.

Sonstiges: Ideal, wenn man mehrere Dinge nacheinander ausprobieren will und sich nicht merken kann, welche man schon hatte.

## Flüche und Gegenflüche

von [Bellatrix aus Ravenclaw](#)

Wenn jemand von einem Fluch getroffen wird, ist es wichtig diesen Fluch so schnell wie möglich rückgängig zu machen. Bei manchen gibt es keine Gegenflüche, bei denen kann man nur noch vielleicht im St. Mungo Krankenhaus versorgt werden.

Zuerst schreibe ich über die Flüche, dann über die Gegenflüche und am Schluss über die schlimmsten Flüche, die Gegenflüche haben.

Flüche:

Es gibt Flüche, die volljährige Zauberer und Hexen ausführen dürfen, aber es gibt drei sogenannte "unverzeihlichen Flüche". Das sind der:

Cruciatus Fluch, bei dem erhält das Opfer einen schrecklichen Schmerz. Es ist so wie eine Folter. Nevilles Eltern wurden von einer Todesserin durch diesen Fluch gefoltert und liegen jetzt im St. Mungo.

Avada Kedavra Fluch, bei diesem Fluch stirbt der, den man verhexen will.

Imperius Fluch, hier kann man einen anderen Menschen unter seine Kontrolle bringen.

Wenn man einen dieser Flüche verwendet, wird man in das Zauberergefängnis, nach Askaban gebracht. Harry verwendet den Cruciatus Zauber im 5. Teil (der Orden des Phönix) gegen eine Todesserin namens Bellatrix. Er hat nicht funktioniert. Voldemort verwendet den Cruciatus Fluch oft bei Opfern denen er die Wahrheit entlocken will.

Gegenflüche:

Finite, kann manche kleine Flüche aufheben

Manche Zauber können nach der Anwendung, nochmal als Gegenfluch verwendet werden. Ein Beispiel dafür ist der Reductio Zauber (Schrumpfzauber).

Falls du einmal in eine glimpflichen Situation bist, wo du einen Gegenzauber brauchst, werde ich dir jetzt hier ein paar Flüche und Gegenflüche auflisten.

Beginnen wir einmal mit den harmlosen.

Stupor - Enervate

Liberacorpus - Liberacorpus

Incarcerus - Diffindo

Imperio - kann mit viel Willenskraft abgelehnt werden

Conjunktivatio - Protego

Sectumsembra - Vulnera Sanentur

## Furnunculus

von **Patrick Lakewood** aus Gryffindor

Zauberspruch: Furnunculus

Wirkung: Dieser Zauberspruch zaubert furchtbare Furunkel auf das Gesicht des Opfers.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Dies ist ein recht grausiger Zauberspruch bei dem man ins Gesicht des Gegners zielt und dieses mithilfe des Zaubers mit entstellenden Furunkeln übersät.

Sonstiges: Hier ist äußerste Vorsicht angeraten, da man damit schwere Schäden & Verletzungen bis hin zum Tode hervorrufen kann.

# G

## Geminio

von [Bonnie Weasley](#) aus [Slytherin](#)

Zauberspruch: Geminio (lat. Zwillinge)

Zauberwirkung: Erschafft eine identisch aussehende Fälschung eines Gegenstandes

Kategorie: Beschwörung

Anwendung: Man spricht den Zauberstab, macht währenddessen eine kreisförmige Bewegung und stellt sich das Duplikat vor.

Sonstiges: Der Zauber kann so verändert werden, dass nicht nur eins sondern mehrere Duplikate entstehen oder mit anderen Zaubern kombiniert werden, dass zum die Wirkung des Zaubers erst bei einer Berührung zustande kommt.

## Glisseo

von [Quill Schild](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Glisseo

Zauberwirkung: Sorgt dafür, dass sich eine Treppe in eine Rutsche verwandelt.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf die zu verwandelnde Treppe und spricht den Spruch.

Sonstiges: Ideal, um in oberen Stockwerken seine Ruhe zu haben.

# H

## Homenum revelio

von [Quill Schild aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Homenum revelio

Zauberwirkung: Offenbart Menschen, die sich im Raum befinden, egal ob sichtbar oder unsichtbar.

Kategorie: Zauber

Anwendung: Man schwingt den Zauberstab durch den Raum und spricht den Spruch.

Sonstiges: Wenn man ungestört sein will, sollte man so immer prüfen, ob nicht jemand im Raum versteckt ist.

# I

## Immobilus

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Immobilus

Zauberwirkung: Lässt Lebewesen erstarren.

Kategorie: Erstarrungszauber

Anwendung: Zauberstab auf das betreffende Lebewesen richten, welches erstarrt werden soll und Zauberformel sprechen.

Sonstiges: Es ist nicht erwiesen, wie lange der Zauber anhält und ob es einen

Gegenzauber gibt.

## Impedimenta

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Impedimenta

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt den Gegner komplett erstarren.

Kategorie: Lähmzauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Ziel und spricht den Zauberspruch. Je nach Können erstarrt das Ziel sofort oder nach kurzer Verzögerung.

Sonstiges: Dieser Spruch unterscheidet sich nur geringfügig von Immobilus, mit dem Unterschied, das Immobilus wesentlich weniger Macht besitzt und daher gerne für kleinere Geschöpfe eingesetzt wird. Impedimenta ist speziell für den Nahkampf entwickelt.

## Imperius-Fluch

von [Quill Schild](#) aus Ravenclaw

Zauberspruch: Imperio

Zauberwirkung: Ermöglicht es, einen anderen zu kontrollieren, egal ob Mensch oder Tier.

Kategorie: Unverzeihlicher Fluch

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf die zu kontrollierende Person und spricht den Spruch.

Sonstiges: Wer diesen Spruch verwendet, macht sich strafbar und riskiert eine Strafe in Askaban. Die Anwendung des Fluchs ist nicht nachweisbar, daher kann man viel behaupten.

## Imperturbatio

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Imperturbatio

Wirkung: Dieser Zauberspruch schützt einen Objekt vor allen äußeren Einflüssen.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber auf ein Objekt, so kann dieses nicht mehr berührt werden und lässt keine Wesen, Objekte, Geräusche oder Dämpfe durch.

Sonstiges: Ob ein Objekt verzaubert ist, erkennt man am Besten, indem man zum Beispiel Stinkbomben darauf wirft. Prallen diese einfach zurück so ist das Objekt impertubiert.

## Impervius

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Impervius

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt Geschöpf oder Zauberer & Hexe in seiner Bewegung erstarren

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Ziel oder auch mehrere Ziele und spricht den Zauberspruch. Je nach Können erstarrt das Ziel sofort oder nach kurzer Verzögerung.

Sonstiges: Erfahrene Zauberer & Hexen können diese Erstarrungsmagie selbst ohne dem Aussprechen des Zauberspruchs wirken.

## Incarcerus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Incarcerus

Wirkung: Dieser Zauberspruch fesselt das Opfer und machen es fluchtunfähig.

Kategorie: Fesselzauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Opfer und spricht Incarcerus. Daraufhin winden sich Stricke aus der Spitze des Zauberstabs und machen das Opfer bewegungsunfähig.

Sonstiges: Erfahrene Zauberer & Hexen können diesen Zauber auch wirken ohne ihn zu sprechen.

## Incendio

von Isabelle Armstrong aus Slytherin

Zauberspruch: Incendio

Zauberwirkung: entzündet ein Feuer

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Eine zielgerichtete Bewegung mit dem Zauberstab und die Nennung des Zaubers

Sonstiges: Mit dem Zauber wird ein gewöhnliches Feuer entfacht, um die Flamme magisch zu verändern, muss man eine andere Substanz hinzugefügt werden.

# K

## Kumbauto

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Kumbauto

Zauberwirkung: Verwandlung eines Tieres unter einem halben Kilogramm in Holz.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Den Zauberstab dreimal im Uhrzeigersinn über dem zu verwandelnden Tier drehen und dann die Zauberformel sprechen.

Sonstiges: Für Tiere über einem halben Kilogramm siehe "Kumbauto Superior"

## Kumbauto Superior

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Kumbauto Superior

Zauberwirkung: Verwandelt Tiere über einem halben Kilogramm in Holz.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Ebenfalls den Zauberstab über dem betreffenden Tier dreimal im Uhrzeigersinn drehen und Zauberformel sprechen.

Sonstiges: -

# L

## Lacarnum Inflamari

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Lacarnum Inflamari

Wirkung: Dieser Zauberspruch schießt eine Feuerkugel aus dem Stab.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Man richtet den Zauberstab auf das Ziel und spricht Lacarnum Inflamari. Daraufhin erscheint eine kleine Feuerkugel die imstande ist, Umhänge & Stoffe in Brand zu setzen.

Sonstiges: Dieser Zauberspruch ist eher kleiner Natur und daher nur zum Entflammen geeignet und nicht zum Angreifen von Gegnern.

## Legilimens

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Legilimens

Wirkung: Dieser Zauberspruch durchleuchtet das Ziel und offenbart die Geheimnisse & Wünsche.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Spricht man diesen Spruch auf ein Opfer und hält zusätzlich festen Blickkontakt, so wird dieses vollständig durchleuchtet. Dabei werden nicht nur geäußerte Gedanken & Empfindungen sondern auch verborgene Erfahrungen, Gefühle und sogar die geheimsten Wünsche offenbart.

Sonstiges: So kann man dies auch als eine Art Lügendetektor & Wahrheitsfinder verwenden, da derjenige die Wahrheit preisgibt ob er möchte oder nicht. Betroffene Opfer können nach einem Angriff sogar das Bewusstsein verlieren. Solange das Opfer sich nicht vehement dagegen wehrt, kann der Angreifer weiter im Inneren stöbern, bis dieser von sich aus abbricht. Diese Angriffe der Legilimentik können durch entsprechende Schutzzauber oder Erfahrung im Umgang mit der Okklumentik gebannt werden.

# Levicorpus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Levicorpus

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt das Opfer kopfüber in der Luft hängen.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Dieser Zauberspruch wird unausgesprochen gewirkt, d.h. man spricht ihn nicht aus sondern zaubert ihn mit dem Stab, da er sonst zu leicht abgeblockt werden kann. Er bewirkt das das Opfer kopfüber mehrere Meter über dem Boden schwebt und sich dem Spott der Zuschauer unterzieht. Einzig mit dem Zauberspruch Liberacorpus ist dieser Effekt aufzuheben – sprich es ist der Gegenzauber.

Sonstiges: Erfunden wurde dieser Spruch vom Halbblutprinzen Severus Snape, ebenso wie der Gegenzauber Liberacorpus. Eine weitere Methode Levicorpus abzuwehren ist die Beherrschung der Legilimentik.

# Liberacorpus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Liberacorpus

Wirkung: Dieser Zauberspruch ist das Äquivalent zu Levicorpus.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Dieser Zauberspruch wird unausgesprochen gewirkt, d.h. man spricht ihn nicht aus sondern zaubert ihn mit dem Stab, da er sonst zu leicht abgeblockt werden kann. Er löst den Zauber Levicorpus, also holt das Opfer aus seiner Schweben heraus und bringt es wieder sanft zu Boden.

Sonstiges: Erfunden wurde dieser Spruch vom Halbblutprinzen Severus Snape, ebenso wie der Zauber Levicorpus. Gemeinsam mit der Legilimentik ist man gut gewappnet und kann sich ausgezeichnet vor solchen Angriffen schützen.

## Incarcerus

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Locomotor

Wirkung: Dieser Zauberspruch transportiert Objekte magisch von einem Ort zum Anderen.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Richtet man seinen Zauberstab auf einen Gegenstand und sagt Locomotor so muss man noch den Namen des zu transportierenden Objekts nennen und kann dies dann mühelos schwebend mit dem Zauberstab lenken und bewegen.

Sonstiges: Dies ist nützlicher Alltagszauber, doch erweitert man den Spruch auf Locomotor mortis, so hat man den Beinklammerfluch, bei dem die Beine des Opfers erstarrt sind.

## Lumos

von [Kayleigh aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Lumos

Zauberwirkung: An der Spitze des Zauberstabes erscheint ein Licht, welches die Umgebung erhellt.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Einfach den Zauberstab in der Hand halten und Lumos sagen.

Sonstiges: Der Zauberspruch leitet sich vom Lateinischen „Lumen“ ab, was so viel wie Licht bedeutet.

## Lumos Maxima

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Lumos Maxima

Zauberwirkung: Der Zauberstab strahlt sehr helles Licht.

Anwendung: Zauberformel aussprechen.

Kategorie: Alltagszauber

Sonstiges: Steigerung von "Lumos"

## Lumos Solem

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Lumos Solem

Zauberwirkung: Erzeugt Sonnenlicht

Anwendung: Zauberspruch aussprechen

Kategorie: Alltagszauber

Sonstiges: Steigerung von "Lumos"

# M

## Mobilcorpus

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Mobilcorpus

Wirkung: Dieser Zauberspruch erlaubt es, einen leblosen Körper wie eine

Marionette an den Fäden zu bewegen.

Kategorie: Zustandsveränderung

Anwendung: Spricht man diesen Zauberspruch auf einen leblosen (ohnmächtigen) Körper, so kann man diesen anhand der Bewegung des Stabs lenken und wie eine Marionette steuern. Dabei hängt der Kopf des Opfers allerdings leblos herab.

Sonstiges: Dieser Zauber gilt für bewusstlose Körper, aber nicht für Tote.

## Morsmordre

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Morsmordre

Wirkung: Dieser Zauberspruch beschwört das Dunkle Mal am Himmel

Kategorie: Schwarzmagie

Anwendung: Dies ist ein schwarzmagischer Zauber, der nur von Todessern oder Anhängern der Schwarzen Magie benutzt wird. Er beschwört das Dunkle Mal auf den Himmel, also einen unheilvoll grün leuchtenden Totenkopf, aus dessen Mund eine Schlange fährt.

Sonstiges: Dieser Zauber ist ein Erkennungszeichen der Todesser und wird an Orten heraufbeschworen, an denen sie Morde verüben um sich ihrer Taten zu rühmen.

## Muffliato

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Muffliato

Wirkung: Dieser Zauberspruch erzeugt ein Störgeräusch in den Ohren umstehender Personen.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Damit erzeugt man ein Störgeräusch, um ungeliebte Personen vom Lauschen abzuhalten, indem es in den Ohren aller Außenstehenden ein merkwürdiges Rauschen erzeugt.

Sonstiges: Erfunden wurde dieser Spruch vom Halbblutprinzen Severus Snape.

# N

## Natautico

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Natautico

Zauberwirkung: Verwandlung von Holz zu Metall.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Man stellt sich den Gegenstand aus Metall vor, in den der Gegenstand aus Holz verwandelt werden soll und die Formel sprechen.

Sonstiges: Der Gegenstand aus Holz sollte ungefähr eine ähnliche Größe besitzen, wie der gewünschte Gegenstand aus Holz.

## Nox

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Nox

Zauberwirkung: Gegenzauber von "Lumos": erlöscht das Licht an der Spitze des Zauberstabs.

Anwendung: Formel sprechen, wenn man das Licht an der Spitze des Zauberstabs erlöschen möchte.

Kategorie: Alltagszauber

Sonstiges: Funktioniert auch bei "Lumos Maxima" und "Lumos Solem"

# O

## Obliviate

von [Kayleigh aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Obliviate (/ Amnesia)

Zauberwirkung: 1. Bestimmte Erinnerungen werden aus dem Kopf gelöscht  
2. Die Person, bei der dieser Zauberspruch benutzt wird vergisst alles und erkennt nicht mal sich selbst wieder.

Kategorie: Gedächtniszauber

Anwendung: Wie stark der Zauber wirkt, hängt vom Willen und der Art des Zauberers ab, der ihn wirkt.

Sonstiges: In der deutschen Übersetzung gibt es den Zauberspruch Amnesia, welcher dafür da ist, dass der Zauberer gegenüber alles vergisst. Im englischen hängt jedoch die Stärke der Wirkung des Zaubers von der Stärke und Willenskraft des Zauberers ab, der ihn wirkt!

## Obscuro

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Obscuro

Wirkung: Dieser Zauberspruch legt jemandem eine magische Augenbinde an.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber kann man einer Person eine magische Augenbinde anlegen, ganz gleich ob Lebendig oder Tot, Mensch, Wesen oder Geist.

Sonstiges: Bislang gibt es keine Methode diesen Zauber zu blocken oder ihm entgegen zu wirken.

## Oculus Reparo

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Oculus Reparo

Wirkung: Dieser Zauberspruch repariert gebrochenes Brillenglas.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Dies ist ein sehr spezifischer Alltagszauber mit dem man kaputtes Glas einer Brille reparieren kann. Dazu zeigt man mit dem Stab auf die betroffene Brille und spricht die Worte Oculus Reparo klar und deutlich.

Sonstiges: Erfahrene Zauberer & Hexen können diesen Zauber auch ohne Aussprechen der Worte wirken.

## Oppugno

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Oppugno

Wirkung: Dieser Zauberspruch befiehlt kleine Lebewesen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Mit Hilfe dieses Zauberspruchs kann man kleinen Lebewesen

befehligen, jemanden zu traktieren, beispielsweise kann man einen Schwarm kleinerer Vögel auf jemanden jagen.

Sonstiges: Dies ist die magische und elegante Art und Weise jemanden zu traktieren, doch meist nicht ernsthaft zu verletzen.

## Orchideus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Orchideus

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt einen Blumenstrauß zaubern.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauberspruch, erscheint an der Stabspitze ein wundervoller Blumenstrauß.

Sonstiges: Dies ist ein sehr einfacher Alltagszauber und eher eine kindliche Spielerei, denn ernsthafte Zauberei.

# P

## Partis Temporus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Partis Temporus

Wirkung: Dieser Zauberspruch schafft einen vorübergehenden Durchgang durch magische Barrieren.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Je nach Macht des Zaubersprechenden schafft dieser Zauberspruch

einen Durchgang durch diverse magische Barrieren, wie zum Beispiel ein magisches Feuer.

Sonstiges: Der Zauber hängt stark von der Macht des Ausführenden, aber auch von der Macht des Barriere Erschaffenden ab, da manche Barrieren einfach zu mächtig sind, um diesen hier anzuwenden.

## Periculum

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Periculum

Wirkung: Dieser Zauberspruch erschafft rote Funken.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber, so schießen rote Funken aus der Spitze des Zauberstabs, ähnlich wie ein Feuerwerk, doch die Funken fliegen in enorme Höhen und verbleiben dort. Man kann dies auch mit einer Leuchtpistole vergleichen. Daher bestens geeignet um seinen Standort preiszugeben oder im Notfall Hilfe zu rufen.

Sonstiges: Der Zauber ähnelt dem weniger bekannten Spruch Vermilious, bis auf den Unterschied, das Periculum je nach Zauberer oder Hexe auch andere Farben wie grün oder blau hervorzaubern kann.

## Petrifikus Totalus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Petrifikus Totalus

Wirkung: Dieser Zauberspruch lähmt das Opfer am gesamten Körper.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Der Spruch erzeugt eine Lähmung, die sich auf den gesamten

Körper des betroffenen Opfers auswirkt, mit Ausnahme der Augen, die sich weiter bewegen können.

Sonstiges: Während Petrifikus Totalus das Opfer lähmt, bewirkt der Beinklammerfluch bzw. Locomotor Mortis lediglich das Zusammenkleben der Beine.

## Piertotum Locomotor

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Piertotum Locomotor

Wirkung: Dieser Zauberspruch erweckt leblose Statuen & Figuren zum Leben und bindet diese als Verbündete an sich.

Kategorie: Verwandlungsauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauberspruch und zeigt mit dem Stab auf das passende Ziel, so erweckt man Statuen, Ritterrüstungen, Brunnenfiguren und dergleichen zum Leben und bringt diese dazu, für einen gegen Widersacher zu kämpfen.

Sonstiges: Auch in diesem Fall hängt die Art der Figur von der Macht des Zaubersprechenden ab und kann bei entsprechender Erfahrung auch nur mit dem Zauberstab unausgesprochen gewirkt werden.

## Portus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Portus

Wirkung: Dieser Zauberspruch erschafft aus einem Gegenstand einen Portschlüssel.

Kategorie: Verwandlungsauber

Anwendung: Richtet man seinen Zauberstab auf ein Ziel und spricht Portus, so erbebt dieser und glüht für kurze Zeit in einem bläulichen Licht, während er zu einem Portschlüssel wird.

Danach ist er nicht von normalen Gegenständen zu unterscheiden, doch hat die Macht ein oder mehrere Personen blitzschnell zu teleportieren.

Sonstiges: Diesen Spruch dürfen nur Zauberer & Hexen sprechen, die vom Ministerium dazu autorisiert sind.

## Prior Incantato

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Prior Incantato

Wirkung: Dieser Zauberspruch zeigt die vergangenen Zauber eines Zauberstabs an.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Spricht man diesen Spruch auf einen Zauberstab, so erscheint an dessen Spitze der zuletzt gewirkte Zauber, entweder als Nebelgestalt oder als Geräusch.

Sonstiges: Mit dem erweiterten Spruch Priori Incantatem kann man sogar eine ganze Abfolge vergangener Zauber erscheinen lassen.

## Protego

von Bonnie Weasley aus Slytherin

Zauberspruch: Protego (lat. zu schützen)

Zauberwirkung: Unsichtbarer Schutzschild

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Man macht einen Halbkreis mit dem Zauberstab, als würde

man eine Scheibe putzen, spricht dabei laut und deutlich das Protego und stellt sich ein Schild vor.

Sonstiges: Der Protego schützt einen vor körperlichen Angriffen so wie vor leichten bis mittelschweren Zaubern und Verwünschungen, außerdem schwächt er stärkere Zauber ab. Verstärkt werden kann der Protego durch Maxima (Protego Maxima).

## Proteus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Proteus

Wirkung: Dieser Zauberspruch verbindet Gegenstände oder Ziele auf magische Art und Weise, sodass sich jedes Glied verändert sobald ein anderes Glied der Kette ändert.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Spricht man diesen Spruch auf beispielsweise einen Haufen Galleonen, so ändern sich alle Galleonen mit, wenn man in eine etwas eingraviert. Sobald die Eine verändert wird, glühen alle anderen heiß auf und ändern sich auf die selbe Art & Weise.

Sonstiges: Ein bekanntes und dunkles Beispiel ist das dunkle Mal der Todesser, also ihre Tätowierung. Jedes Mal wenn Lord Voldemort eines dieser Male berührt, glühen alle Male aller Todesser heiß auf und sie wissen, das ihr Meister ruft.

# Q

## Quietus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Quietus

Wirkung: Dieser Zauberspruch ist das Gegenstück zum Spruch Sonorus.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Hält man den Zauberstab an die Kehle und spricht Quietus, so nimmt die Stimme wieder ihre normale Lautstärke an.

Sonstiges: Der Zauber lässt sich mit ein wenig Erfahrung auch wirken, ohne den Stab an den Hals oder die Kehle zu halten.

# R

## Ratzeputz

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Ratzeputz

Wirkung: Dieser Zauberspruch ist nützlich für einfache Reinigungsarbeiten.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Spricht man diesen Spruch und lenkt seinen Blick & Zauberstab dabei auf das zu benützende Reinigungsmittel, so beginnt dieses selbstständig zu waschen, schrubben und reinigen.

Sonstiges: Er kann sowohl für Reinigungsmittel verwendet werden wie Bürsten, Lappen & Seife als auch ohne Hilfsmittel, indem man mit dem Zauberstab etwa einen Vogelkäfig magisch ausmisten kann.

## Reducio

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Reducio

Wirkung: Dieser Zauberspruch schrumpft einen Gegenstand oder Lebewesen.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Mithilfe dieses Zaubers lassen sich Gegenstände und auch Lebewesen schrumpfen. Dies dient auch als Gegenzauber zum Spruch Engorgio.

Sonstiges: Hierbei wird das Ziel geschrumpft, bleibt aber in seiner Form & Substanz völlig gleich, anders als beim Reductio-Fluch.

## Relaschio

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#) und [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Relaschio

Zauberwirkung: Zauberstab erzeugt kochend heißen Wasserstrahl

Anwendung: Zauber aussprechen

Kategorie: Verteidigungszauber

Sonstiges: Gilt geeignet für den Kampf unter Wasser mit Grindelohs, wenn man auf den Kopf zielt, weil der Strahl sie zurückweichen lässt.

**Patrick Lakewood:**

Zauberspruch: Relaschio

Wirkung: Dieser Zauberspruch löst eine Klammer oder einen Griff.

Kategorie: Verteidigungszauber

Anwendung: Richtet man seinen Zauberstab auf das Ziel und wirkt den Zauber, so bewirkt er das sich ein Griff (Händedruck), eine Klammer (z.B.: Teufelsschlinge) oder auch Fessel (z.B.: Ketten, Handschellen) lösen. Dabei ist die Wirkungsweise immer wieder verschieden von kochend heißem Strahl über Rote

Funken oder auch einfach einem mächtigen Stoß.

Sonstiges: Der Zauber hängt stark von der Macht des Ausführenden, aber auch von der zu lösenden Situation ab. Wichtig ist aber, dass der Zauberer oder Hexe die Hand frei hat um den Zauberstab zu nutzen.

## Rennervate

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Rennervate

Wirkung: Dieser Zauberspruch spendet geschwächten Lebewesen wieder Kraft & Energie.

Kategorie: Heilzauber

Anwendung: Spricht man diesen Spruch, so spendet er eine Art Energie-Infusion, sodass eine sehr geschwächte oder bewusstlose Person wieder erweckt wird und zu Kräften kommt.

Sonstiges: Der Zauber funktioniert bei geschwächten oder bewusstlosen Lebewesen, nicht aber Geschöpfen die im Koma oder im Sterben liegen.

## Reparo

von [Kayleigh](#) aus Ravenclaw

Zauberspruch: Reparo

Zauberwirkung: Der Zauberspruch wird genutzt, um kaputte Dinge zu reparieren.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Den Zauberstab einfach auf den zu reparierenden Gegenstand halten.

Sonstiges: Er repariert auch geflickte Sachen, so dass sie wie neu aussehen.

## Repello Inimicum

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Repello Inimicum

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient als Unterstützungszauber.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Dies ist ein Zauber, der alleine nicht wirkt, sondern lediglich als Verstärkung für Zaubersprüche wie Protego Maxima oder Fianto Duri gedacht ist.

Sonstiges: Da dieser Spruch allerdings keine große Wirkung oder Macht hat, ist dieser bereits am Aussterben.

## Repello Muggeltum

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Repello Muggeltum

Wirkung: Dieser Zauberspruch gehört zur Klasse der Muggelabwehrzauber.

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Man spricht den Spruch und zeigt mit dem Zauberspruch auf ein Objekt, welches dadurch vor Muggeln verschleiert wird. Ebenso kann man ein Objekt damit umkreisen um dieses vor Muggeln zu schützen.

Sonstiges: Da die Wirkung nur in Muggelaugen zu beschreiben wäre, ist nicht genau bekannt, wie sich dieser Zauber genau auswirkt.

## Rictusempra

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Rictusempra

Wirkung: Dieser Zauberspruch stellt einen Kitzel- und auch Angriffszauber dar.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Dies ist ein sehr leichter Angriffszauber, der im Anfangsstadium sein Opfer unentwegt kitzelt. Beherrscht man diesen besser, so kann er als leichter Angriffszauber verwendet werden um dem Gegner einen leichten bis mittleren Schlag bzw Schubser zu verpassen.

Sonstiges: Bereits Zweitklässler verwenden diesen Zauber, dabei ist es aber eher noch die leichte Variante mit Kitzeln und leichtem Schubsen. Perfektioniert man ihn, kann man jemanden sogar bewusstlos schlagen.

## Riddikulus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Riddikulus

Wirkung: Dieser Zauberspruch dient als Verteidigung gegen Irrwichte.

Kategorie: Verteidigungszauber

Anwendung: Erscheint ein Irrwicht in der Gestalt der größten Angst, so richtet man seinen Zauberstab auf ihn, denkt an das Lächerlichste das man sich vorstellen kann und sagt Riddikulus. Daraufhin verwandelt sich der Irrwicht in diesen witzigen Gedanken und stellt keine Gefahr mehr dar.

Sonstiges: Der Zauber wird ab der dritten Schulstufe in Hogwarts gelehrt und dient lediglich als Verteidigung gegen Irrwichte.

# S

## Salvio Hexia

von [Isabelle Armstrong](#) aus [Slytherin](#)

Zauberspruch: Salvio Hexia

Zauberwirkung: langfristiger Schutz eines Ortes gegen Verhexungen und leichte Flüche

Kategorie: Schutzzauber

Anwendung: Den Ort, der geschützt werden soll, umkreisen und dabei immer wieder die Zauberformel wiederholen.

Sonstiges: Es ist nicht bekannt wie lange der Zauber wirklich wirkt.

## Sectumsempra

von [Kayleigh](#) aus [Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Sectumsempra

Zauberwirkung: Der Zauber verletzt das Opfer stark. Dieses hat das Gefühl, als sei es von einem unsichtbarem Schwert verletzt worden.

Kategorie: Fluch

Anwendung: Zauberstab schnell nach vorne bewegen und dabei den Zauebrspruch sagen.

Sonstiges: Der Zauberspruch wurde von Snape in einem Zaubertränkebuch vermerkt. Das Buch gehörte ehemals dem Halbblutprinzen, welcher den Zauberspruch erfunden hat. Wer das war, weiß jeder Fan.

## Serpensortia

von [Patrick Lakewood](#) aus [Gryffindor](#)

Zauberspruch: Serpensortia

Wirkung: Dieser Zauberspruch zaubert eine lebendige Schlange aus dem Stab.

Kategorie: Beschwörungszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber, so schießt eine lebendige Schlange aus dem Zauberstab hervor.

Sonstiges: Dieser Zauber ist eher ein fortgeschrittener Spruch, auch wenn manche Schüler diesen schon sehr früh beherrschen können.

## Silencio

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Silencio

Wirkung: Dieser Zauberspruch bringt Lebewesen bzw. Geschöpfe zum Schweigen.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Richtet man den Zauberstab auf einen Menschen oder auch ein anderes Geschöpf und sagt Silencio, bringt das Opfer keinen Ton mehr hervor.

Sonstiges: Man kann damit zwar verhindern, dass ein Gegner einen Fluch „ausspricht“ aber nicht dass dieser einen Zauber wirkt der unausgesprochen gewirkt werden kann.

## Sonorus

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Sonorus

Wirkung: Dieser Zauberspruch verstärkt die Stimme des Ausführenden ungemein.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Zeigt man mit der Spitze des Zauberstabs auf den Hals und spricht Sonorus, so wird diese so extrem verstärkt und hört sich an wie durch ein, bei Muggeln bekanntes, Megafon.

Sonstiges: Erfahrene Zauberer & Hexen können diesen sprechen ohne mit dem Zauberstab deuten zu müssen. Der passende Gegenzauber ist Quietus.

## Specialis Revelio

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Specialis Revelio

Wirkung: Dieser Zauberspruch offenbart die magischen Kräfte eines Objekts.

Kategorie: Illusionszauber

Anwendung: Richtet man seinen Zauberstab auf ein magisches Objekt wie ein Buch, Trank oder generell etwas Verzaubertes und sagt die Worte Specialis Revelio so offenbaren sich die Kräfte dieses Gegenstands. Bei einem Gifttrank kann man mit entsprechender Erfahrung die Bestandteile dessen herausfinden.

Sonstiges: Wie bei vielen Zaubern hängt dieser Spruch von der Macht des Zaubernden, aber auch von der Macht des verzauberten Gegenstands ab.

## Stupor

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Stupor

Wirkung: Dieser Zauberspruch stellt einen kraftvollen Angriff dar.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Zeigt man mit dem Stab auf das Opfer und spricht Stupor, so wird ein roter Lichtblitz darauf geschleudert und bewirkt eine sofortige

Bewusstlosigkeit bzw. einen starken Schockzustand. Treffen mehrere Stupor-Zauber auf ein Opfer kann dies schwere Verletzungen und sogar den Tod bedeuten.

Sonstiges: Der Zauber hängt stark von der Macht des Zaubernden ab, weshalb er sowohl rote als auch blaue Blitze schießen kann. Ebenso ist die Aggressivität von der Erfahrung des Zaubernden abhängig, weshalb Stupor bei einem Anfänger auch nur einen Schlag versetzen kann.

# T

## Tarantallegra

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Tarantallegra

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt die Beine des verzauberten in sehr schnellen kaum zu kontrollierenden Tanzschritten umherspringen.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Dieser Dauertanzzauber kann sowohl als Ablenkung als auch als Scherz gewirkt werden, ist aber nicht zum Verletzen gedacht, auch wenn man nach Stunden natürlich wunde Beine haben kann.

Sonstiges: Der Gegenzauber dazu ist Finite Incantatem oder mit mehr Erfahrung auch nur Finite.

## Tergeo

von [Patrick Lakewood](#) aus Gryffindor

Zauberspruch: Tergeo

Wirkung: Dieser Zauberspruch reinigt Gegenstände oder Flächen auf sehr sanfte

Art & Weise.

Kategorie: Alltagszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber, so reinigt man damit auf magische Art ein empfindliches Objekt oder auch eine sensible Oberfläche sanft und befreit diese von grobem Schmutz.

Sonstiges: Beispielsweise kann man damit Bilder abstauben, Blutverschmierte Stellen (auch auf der Haut) reinigen, oder auch empfindliche Stoffe wie Seide oder Kaschmir putzen.

## V

### Vera Verto

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Vera verto

Wirkung: Dieser Zauberspruch verwandelt Tiere in Trinkpokale.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Um ein Tier in einen Trinkpokal zu verwandeln, muss man das Ziel dreimal mit dem Zauberstab antippen und dann klar und deutlich die Worte sprechen.

Dabei ist es von größter Bedeutung, alle Schritte sehr exakt und präzise auszuführen, da ansonsten abstruse Missbildungen entstehen können.

Sonstiges: Gelingt der Zauber, leuchtet ein kristallklares fast Weißes Aufblitzen und das Tier verwandelt sich in einen kristallinen Trinkpokal.

Misslingt er, so leuchtet der Stab und das Tier kurz grün auf und es entstehen die seltsamsten Fehlgestalten wie ein Pokal mit einem Rattenschwanz.

## Vier-Punkte-Zauber

von **Bonnie Weasley** aus **Slytherin**

Zauberspruch: Weise mir die Richtung

Zauberwirkung: Kompass

Kategorie: Hilfszauber

Anwendung: Man legt seinen Zauberstab auf die Handfläche und spricht die Worte „Weise mir die Richtung“ woraufhin der Zauberstab nach Norden zeigt.

Sonstiges: Dieser Zauberspruch ist durch den Instinkt des Tiers möglich, dessen Bestandteil im inneren des Zauberstabs ist (Einhornhaar, Phoenixfeder,...). So kommt dass bei Zauberstäben mit Federn im inneren dieser Zauber besonders ausgeprägt ist, aufgrund des großen Richtungsinstinkts bei Zauberstäben mit anderen Bestandteilen kann es deshalb zu leichten Abweichungen kommen.

## Vipera Evanesca

von **Patrick Lakewood** aus **Gryffindor**

Zauberspruch: Vipera Evanesca

Wirkung: Dieser Zauberspruch ist ein Gegenzauber zum Verschwinden Lassen von magisch beschwörten Schlangen.

Kategorie: Verteidigungszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber auf ein Wesen oder Objekt das magisch beschworen wurde (z.B.: durch Serpensortia oder auch einen anderen Zauber), so verschwindet dieses wieder.

Sonstiges: Je nach Macht & Erfahrung des Zaubernden muss dieser Spruch nicht immer gelingen, ebenso gibt es mächtige Wesen (wie z.B.: Nagini) die dagegen

wohl immun sind.

## Volate Ascendare

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Volate Ascendare

Wirkung: Dieser Zauberspruch lässt ein Objekt oder Geschöpf hoch in die Luft fliegen.

Kategorie: Angriffszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber, so fliegt das Ziel mit einem Schlag hoch in die Luft, verweilt dort aber nicht sondern saust wieder zu Boden. Dabei ist es wichtig Augenkontakt zu halten, da die Höhe sonst gering ausfallen kann.

Sonstiges: Dieser Zauber ähnelt Ascendio, mit dem Unterschied, das sich Ascendio auf den Zaubernenden auswirkt und Volate Ascendare auf das Ziel.

## Vulnera Sanentur

von Patrick Lakewood aus Gryffindor

Zauberspruch: Vulnera Sanentur

Wirkung: Dieser Zauberspruch kann große Wunden magisch verschließen.

Kategorie: Heilzauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber auf eine große Wunde, so kann diese magisch verschlossen werden. Dabei können allerdings Narben verbleiben, sofern nicht umgehend Diptam darauf angewandt wird.

Sonstiges: Je nach Größe der Wunde muss der Spruch bei kleineren Wunden nur einmal angewandt werden, bei wirklich schweren Schnitten und offenen Verletzungen sagt man den Zauber wie ein Lied bis zu dreimal auf, um diese rasch zu verschließen.

# W

## Waddiwasi

von [Patrick Lakewood aus Gryffindor](#)

Zauberspruch: Waddiwasi

Wirkung: Dieser Zauberspruch schießt einen kleinen Gegenstand aus einer Öffnung.

Kategorie: Verwandlungszauber

Anwendung: Spricht man diesen Zauber so kann man Gegenstände, die in kleinen Öffnungen feststecken, mit rasender Geschwindigkeit heraus befördern.

Sonstiges: Beispielsweise kann man einen verklemmten Schlüssel aus dem Schlüsselloch heraus katapultieren. Hierbei ist dieser Zauber nicht als Angriffszauber geeignet.

## Wingardium Leviosa

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Zauberspruch: Wingardium Leviosa

Zauberwirkung: Bringt Gegenstände zum Schweben

Anwendung: Mit dem Zauberstab einen Kreis im Uhrzeigersinn führen und dann mit dem Zauberstab auf den Gegenstand zeigen und die Formel sprechen.

Kategorie: Schwebenzauber

Sonstiges: Auf die Betonung und die Bewegungen achten, damit dieser Zauber gelingt. Erfordert ein wenig Übung.

# Emeric Wendel – Sammelband für Verwandlung

von [Viola Nolan aus Ravenclaw](#)

Kapitelübersicht:

Vorwort

Kapitel 1 – Kleiner Einstieg in die Kunst der Verwandlung

Kapitel 2 – Über das Verwandeln von Tieren in Holz

Kapitel 3 – Von steinernen Vorhängen und Wandteppichen

Kapitel 4 – Das Hervorzaubern von Vögeln

Kapitel 5 – Die Lehre über die Verwandlung von Menschen

Kapitel 6 – Vergrößerung und Verkleinerung von Alltagsgegenständen

Kapitel 7- Wichtiges über Animagi

Kapitel 8 – Über die Verwandlung von Lebewesen in Hühner

Kapitel 9 – Wiederbeleben und Erstarren lassen

Kapitel 10 – Wie man Rüstungen zu Kampfeinheiten ausbildet

Kapitel 11 – Das Herstellen von Portschlüsseln

Kapitel 12 – Der Verschwinde Zauber

Kapitel 13 – Die Verwandlung einer Treppe in eine Rutsche

Kapitel 14 – Über die Verwandlung von Tieren in Trinkkelche

Kapitel 15 – Der Verdopplungszauber

Kapitel 16 – Wie man einen Feind aufbläst

Kapitel 17 – Unsichtbar werden

Kapitel 18 – Über die Kräftigung einer geschwächten Person

## Vorwort

Verwandlung – eines meiner Lieblingsfächer damals sowie heute. Von a bis z existieren die verschiedensten Zaubersprüche und interessante Information. In diesem Buch schreibe ich alle mir bekannten Zauberformeln und anderes heraus und begleite dich durch die Geheimnisse und durch die spannende Welt der Verwandlung.

Aber gib gut Acht! Nicht jeder Zauber ist für Anfänger geeignet! Und halte dich stets an die Vorgaben.

## Kapitel 1 – Kleiner Einstieg in die Kunst der Verwandlung

Viele unwissende Zauberer, die gerade erst mit der Ausbildung angefangen haben, versuchen sich schon oft direkt mit komplizierten Verwandlungen. Wie sich aber

immer wieder herausstellt, ist dies keineswegs hilfreich. Besser ist es, klein anzufangen und sich dann schrittweise hochzuarbeiten.

Ich habe hier nun also eine Zauberformel, die schnell zu erlernen und für den Anfang gut geeignet ist: Das Verwandeln von kleinen Gegenständen in eine Stecknadel.

Zum Ausprobieren sind Streichhölzer sehr gut geeignet. Der Zauber besteht darin, dass man mit der Zauberstabspitze auf den Gegenstand tippt (nicht zu fest) und die Zauberformel Nautaucio klar und deutlich ausspricht.

Achtung: Nuscheln, flüstern oder zu leichtes tippen sowie zu festes klopfen kann enorme Auswirkungen haben! Es ist zwar noch niemandem etwas ernstes passiert, aber trotzdem sollte man sich stets genau an die Anleitung halten.

## Kapitel 2 – Über das Verwandeln von Tieren in Holz

Kommen wir nun zu einer schon etwas kniffligeren Sache- dem Verwandeln von Tieren in Holzstatuen. Hierbei unterscheidet man zweierlei:

Die Verwandlung von Tieren unter  $\frac{1}{2}$  kg und die Verwandlung von Tieren über  $\frac{1}{2}$  kg.

Bei beiden Verwandlungen muss man zuerst mit dem Zauberstab 3x in Richtung Uhrzeigersinn über das Tier kreisen und nach der letzten Runde die Formel wieder klar und deutlich aufsagen.

Hier kommt jetzt der Unterschied:

Die Zauberformel für Tiere unter  $\frac{1}{2}$  kg lautet Kumbauto, die für Tiere über  $\frac{1}{2}$  kg allerdings Kumbauto Superior.

Achtung: Diese Formel kann nicht bei einem Patronus angewendet werden!

## Kapitel 3 – Von steinernen Vorhängen und Wandteppichen

Nun möchte ich euch eine Zauberformel schreiben, mithilfe derer ihr Vorhänge und Wandteppiche in Stein verwandeln könnt.

Die Zauberformel lautet in diesem Fall Duro. Während des Zauberns müsst ihr euren Zauberstab in Richtung des Vorhangs oder des Wandteppichs halten.

Es ist möglich, dass der Vorhang oder Wandteppich sich nicht direkt in Stein verwandeln lässt. Meist sind nur einzelne Stücke verhärtet. Das Wiederholen der Formel bringt es aber zu dem gewünschten Ergebnis.

## Kapitel 4 – Das Hervorzaubern von Vögeln

Die folgende Formel gehört eigentlich zum Bereich der Zauberkunst, dennoch haben wir sie damals auch im Fach Verwandlung durchgenommen.

Die Zauberformel für das Heraufbeschwören von Vögeln lautet Avis. Beim

Durchführen des Zaubers müsst ihr darauf achten, den Zauberstab wie Vogelschwinge federn zu lassen, aber geschmeidig und ruhig, und nicht zu heftig!

Und ihr müsst keine Angst haben, dass euch jemand dabei auslacht, alle Schüler vor euch mussten das bestimmt schon einmal machen, und früher hat man sich erzählt, dass die Vögel bei einem perfekt durchgeführten Zauber Beliebtheit hervorrufen würden. Also traut euch!

## Kapitel 5 – Die Lehre über die Verwandlung von Menschen

Kommen wir zu einer sehr schwierigen Übung, aber mit viel Geduld kann man es durchaus schaffen: Die Verwandlung von Menschen in andere Personen.

Sucht euch zwei Partner, denen ihr vertrauen könnt. Dessen Persönlichkeiten müsst ihr nun austauschen

Die Zauberformel für diesen Spruch lautet Idesea. Stellt eure Partner nebeneinander. Deutet nun auf den einen Partner, den ihr verwandeln wollt. Dann tippt den anderen Partner an.

Achtung: Dieser Spruch benötigt volle Konzentration! Ihr wollt doch nicht, dass eure Mitmenschen nachher zur Hälfte so aussehen wie euer anderer Mitschüler!

## Kapitel 6: Vergrößerung und Verkleinerung von Alltagsgegenständen

Engorgio und Reducio – so lauten die nächsten beiden Formeln, die wir nun benötigen. Ich will euch nämlich nun erzählen, wie man Alltagsgegenstände vergrößert und verkleinert.

Aber vorher muss ich euch warnen: Bei Engorgio solltet ihr nur in Notfällen mit Menschen zaubern, denn der Spruch kann ebenfalls Teile des Körpers manipulieren!

Ansonsten verdoppelt er die Größe von lebenden Organismen, indem man mit der Zauberstabspitze auf den Gegenstand deutet oder ihn antippt und die Formel aufsagt.

Reducio wird ebenfalls so wie oben beschrieben ausgeführt, allerdings kann er auch nicht lebendige Gegenstände schrumpfen lassen.

## Kapitel 7: Wichtiges über Animagi

Die Animagi sind eigentlich noch mal ein Thema für sich, dennoch versuche ich, hier die wichtigsten Punkte aufzufassen.

- Animagi sind Zauberer, die sich in ein bestimmtes Tier verwandeln können.
- Fehlende Körperteile des Zauberers oder andere solche Dinge werden auf die

Tiergestalt übertragen.

-Um ein Animagi zu werden, muss man vorab eine Prüfung durchlaufen, und der Weg dorthin ist schwer und mühsam.

-Animagi müssen grundsätzlich beim Ministerium angemeldet sein, jedoch kommt es des Öfteren vor, dass Animagi unangemeldet bleiben.

-Animagi werden nicht von Werwölfen angegriffen, auch wenn sie normalerweise Zauberer sind.

-Animagi haben zwar die Gestalt von Tieren, können aber nach wie vor klar denken und sich normal benehmen.

-Man kann sich nicht aussuchen, in welches Tier man sich später verwandelt.

## Kapitel 8: Über die Verwandlung von Lebewesen in Hühner

Zwar nicht immer sinnvoll, aber doch sehr unterhaltsam ist es, wenn sich ein Mitschüler plötzlich in ein Huhn verwandelt und nur noch doof gackern kann, oder?

Es besteht tatsächlich eine Formel zum Verwandeln von Lebewesen aller Art in Hühner. Die Zauberformel lautet Pullus und der Zauber wird durch das Richten auf das betroffene Lebewesen und das deutliche Aussprechen des Zauberwortes ausgeführt.

Aber Obacht vor den Lehrern! Die sehen das nämlich gar nicht gerne!

## Kapitel 9: Wiederbeleben und erstarren lassen

Einen Weg zu finden, wie man tote Lebewesen wiederbeleben kann, das ist den magischen Forschern bislang noch nicht gelungen.

Jedoch gibt es zwei Zauberformeln, mit denen man Statuen, zum Beispiel Schachfiguren, zum Leben erwecken und anschließend auch wieder erstarren lassen kann.

Diese Formeln lauten Animatus zum erwecken und Inanimatus zum erstarren lassen.

Hierbei muss auch wieder entweder auf den Gegenstand getippt werden oder die Zauberstabspitze auf ihn gerichtet sein.

Schon zu Ende? Das geht doch nicht! Werde auch Du Autor und schreibe deinen eigenen Beitrag zu diesem Buch. Als Belohnung werden Dir viele Hauspunkte

und Galleonen gutgeschrieben. Schicke deinen Beitrag an:  
[bibliothek@meinhpw.de](mailto:bibliothek@meinhpw.de)

**Achtung! Keine Chance dem Betrug!**

Alle Einsendungen müssen selbst verfasst sein. Drittseiten dürfen nur zur Inspiration genutzt werden. Fremdkopierte Textpassagen, die als eigenes geistiges Eigentum eingereicht werden verstoßen gegen unsere Schulordnung und haben Punkteabzug und ggf. den Ausschluss aus Harry Potters Welt zu Folge.